

## **DES BALLONS ET DES JEUX SOMMAIRE**

### **Introduction**

- I Pourquoi ce livre ?
- II Comment utiliser ce livre ?

### **PREMIÈRE partie : la continuité des apprentissages**

- I Les textes officiels
- II Les connaissances à construire
- III Les rôles et les fonctions du joueur

### **DEUXIÈME partie : cycle 2**

- I La balle assise
- II Les balles brûlantes
- III Le ballon anglais
- IV Le ballon cordon
- V Le ballon couloir
- VI Le ballon prisonnier
- VII Le ballon redoute
- VIII Le ballon roulé
- IX Le ballon voyageur
- X Le buisson
- XI La chasse à courre
- XII L'épervier ballon
- XIII Mort à... !
- XIV Le mur chinois
- XV Pile ou face

### **TROISIÈME partie : cycle 3**

- I La balle au grand cercle
- II Le camp ruiné
- III Gagne-terrain
- IV Touche-ballon
- V La balle au but
- VI La balle au chasseur
- VII Le ballon capitaine
- VII I Le ballon château collectif
- IX Le ballon panier
- X Le ballon piquet
- XI Ballon, vole!
- XII La «quadriporte»

### **Annexe**

- I L'arbitrage
- II L'équipe
- III L'observation
- IV Les règles
- V Le risque et la sécurité
- VI L'organisation de la séance